**Specifikace požadavků na software (SRS) pro donáškovou aplikaci jídla**

**1. Úvod**

**1.1 Účel**

Tento dokument specifikuje požadavky na vývoj donáškové aplikace jídla. Slouží jako základ pro vývojářský tým a všechny zainteresované strany, které se podílejí na tvorbě a používání aplikace.

**1.2 Rozsah**

Aplikace umožní uživatelům objednávat jídlo z různých restaurací, sledovat stav objednávek a poskytovat hodnocení. Restauratéři budou moci spravovat své nabídky a objednávky, a administrátoři budou mít nástroje pro správu uživatelů a restaurací.

**2. Celkový popis**

**2.1 Funkce produktu**

* Registrace a přihlášení uživatelů
* Prohlížení pokrmů
* Objednávání jídla
* Sledování stavu objednávky
* Administrace uživatelů a pokrmů

**2.2 Uživatelské charakteristiky**

* **Uživatelé:** Osoby objednávající jídlo, různého věku a technických dovedností
* **Administrátoři:** Technický personál s přístupem k administrátorským funkcím

**2.3 Omezení**

* Aplikace bude dostupná pouze v určité geografické oblasti
* Omezení na platformách webové prohlížeče

**3. Specifické požadavky**

**3.1 Funkční požadavky**

**3.1.1 Registrace a přihlášení**

* Uživatelé se mohou registrovat pomocí emailu
* Uživatelé se mohou přihlásit pomocí emailu a hesla

**3.1.2 Prohlížení a vyhledávání restaurací**

* Prohlížení veškerých pokrmů

**3.1.3 Objednávání jídla**

* Přidání položek do košíku
* Úprava množství položek v košíku
* Zadání doručovací adresy
* Výběr způsobu platby

**3.1.4 Sledování stavu objednávky**

* Zobrazení aktuálního stavu objednávky

**3.1.5 Správa menu aplikace**

* Administrátoři mohou přidávat, upravovat nebo odstraňovat položky menu

**3.1.6 Administrace uživatelů**

* Odstranění uživatelských účtů

**3.2 Nefunkční požadavky**

**3.2.1 Výkon**

* Systém musí být schopen zpracovat až 1000 objednávek za hodinu

**3.2.2 Bezpečnost**

* Šifrovaný přenos dat
* Bezpečné ukládání uživatelských dat

**3.2.3 Použitelnost**

* Intuitivní a uživatelsky přívětivé rozhraní
* Responsivní design pro mobilní zařízení

**3.2.4 Spolehlivost**

* Dostupnost systému 99,9 % času
* Automatické zálohování dat

**4. Rozhraní**

**4.1 Uživatelské rozhraní**

* Hlavní obrazovka s přehledem pokrmů
* Košík s přehledem objednávky
* Obrazovka s detailním sledováním stavu objednávky

**4.2 Rozhraní pro správu**

* Dashboard pro administrátory s přehledem statistik
* Rozhraní pro správu pokrmů a uživatelů

**Business model aplikace**

Aplikace se zaměřuje převážně na malé podniky v menších městech a vesnicích. Aplikaci mám v plánu v příštích letech vypracovat do bodu, kdy aplikace bude sloužit pro restauratéry jako prostředek pro objednávku jídla a způsob zviditelnění na trhu. V České republice je spousta menších podniků, kteří mají vlastní dovoz, kde jejich systém je často nefunkční a složitý k dohledání, jestli podnik vůbec dovozovou službu nabízí. Aplikace bude fungovat jako nástroj pro objednání pokrmu, kde podnik bude mít vlastního kurýra a vozidla, jako tomu je většinou doposud.

**Způsoby zisku:**

Zpoplatnění pro restauratéry, reklamy v aplikaci

**Náklady:**

Fixní: Údržba aplikace, zaměstnanci

Variabilní: Vývoj aplikace, reklamy

**Use case diagram:**

Obsah obrázku text, diagram, řada/pruh, snímek obrazovky

Popis byl vytvořen automaticky

**ER Diagram:**

Obsah obrázku text, číslo, snímek obrazovky, design

Popis byl vytvořen automaticky

**CRUD**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Entita | C | R | U | D |
| Administrátor | Ano | Ano | Ano | Ano |
| Uživatel | Ano | Ano | Ne | Ne |